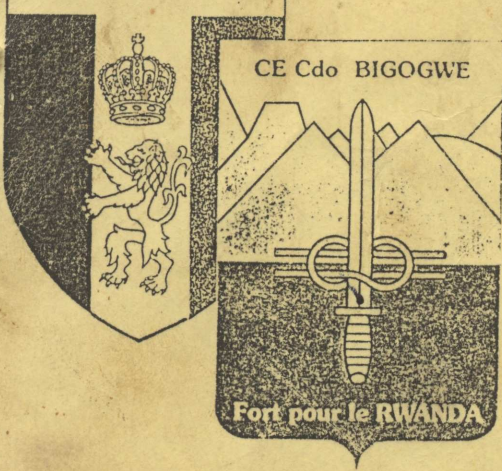
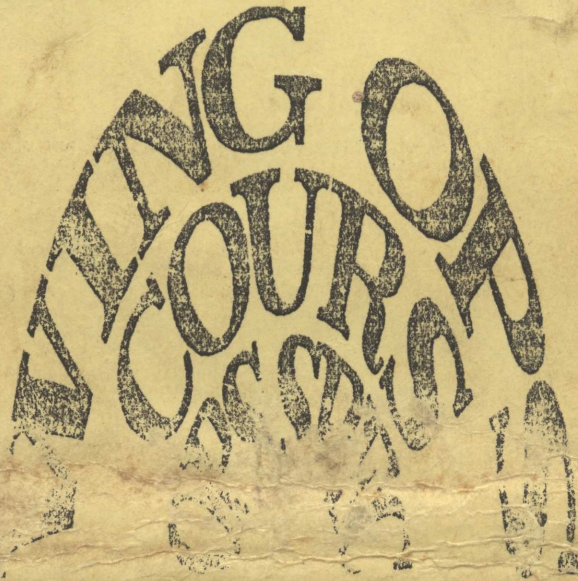


CTM



Barajiginwa
Christophe Azevi



ESM 34e PROM

CE Cdo BIGOGWE
AVRIL 93

du 19 Avril au 26 juin 1993.

SOMMAIRE

1. LES ORDRES	- 1 -
2. BIVOUAC CLANDESTIN	- 2 -
3. BIVOUAC TACTIQUE	- 3 -
4. ATTAQUE DE SECTION	- 4 -
5. ATTAQUE DE PELOTON AVEC DEBORDEMENT	- 6 -
6. PATROUILLE RECCE	- 8 -
7. L'INFILTRATION	- 9 -
8. RAID / LA PATROUILLE DE COMBAT	- 10 -
9. SAISIR ET TENIR	- 11 -
10. DEFENSIVE DE PELOTON	- 12 -
11. EMBUSCADE	- 13 -
12. COMBAT EN AGGLOMERATION	- 14 -

SECTION 1 : LES ORDRES TACTIQUES

1. GENERALITES

- a. A la fin de son appréciation, le Chef de Pl ou de Sec choisit son plan de manoeuvre. Ce Plan forme la base pour la rédaction de son ordre d'opération
- b. L'Ordre d'opération est normalement donné à partir d'un OP à partir duquel on voit le terrain et éventuellement l'Objectif. Lorsque cela n'est pas possible par exemple pour des patrouilles, ou des opérations derrière les lignes ... on représentera le terrain de la manière la plus fidèle en se servant d'une carte et d'un bac à sable, d'un schéma ou d'une maquette.

2. SEQUENCE DE L'ORDRE OPERATIONNEL

a. Règle mémotechnique : OSMEALQ

b. Séquence

(1) ORIENTATION (OSMEALQ)

- a) Endroit de station
- b) Direction du Nord
- c) Direction de l'Eni
- d) Désignation et baptême des points marquants nécessaires
- e) Désignation de l'Obj

(2) SITUATION (OSMEALQ)

- a) Renseignements Eni
- b) Renseignements Ami
- c) Rft et prélèvements

(3) MISSION (OSMEALQ)

La mission est reprise littéralement du paragraphe EXECUTION de l'ordre de l'Ech supérieur.

(4) EXECUTION (OSMEALQ)

- a) Idée de manoeuvre, résumé général du plan de Man forces et feux
- b) Mission subordonnés
- c) Mesures de coordination

(5) ADMINISTRATION ET LOGISTIQUE (OSMEALQ)

Tout ce qui concerne Maintenance et Ravitaillement

(6) LIAISON ET COMMANDEMENT (OSMEALQ)

- a) Utilisation de la radio (Indicatif, fréquence, mots code...)
- b) Localisation du PC propre
- c) Liaison (signaux de combat particuliers, mot de passe, heure..)

(7) QUESTIONS (OSMEALQ)

Le chef de Pl ou de Sec répondra aux éventuelles questions.

SECTION 2 : LE BIVOUAC CLANDESTIN

1. GENERALITES

a. Définition

Le bivouac clandestin est un refuge provisoire en TERRAIN Eni permettant le repos et la préparation de la mission.

b. Choix de l'endroit, il faut tenir compte des facteurs suivants :

- (1) SECURITE
- (2) HYGIENE
- (3) MISSION (MAX 10 Km de l'Obj)
- (4) TERRAIN
 - Choisir de grandes étendues couvertes
 - Dans zones très boisées et sous bois touffus
 - Endroits difficiles à fouiller
 - Loin des habitations et des endroits de passage
 - Jamais près d'un cours d'eau

2. PROTECTION DU BIV CLANDESTIN

a. Bivouac

- (1) Endroit fort couvert
- (2) Dimensions limitées Sec : 5 m
Pl : 10 à 20 m
- (3) Dispositif "ALL ROUND" autour du Chef qui s'installe au milieu

b. Zone de sécurité intérieure (100 m)

c. Zone de sécurité extérieure (300 m)

d. Bivouac de rechange

e. Chemins de repli

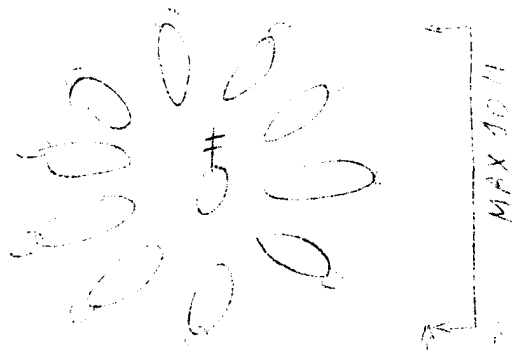
Deux à trois chemins de repli dans des directions différentes seront prévus et reconnus

f. Dump Mat

g. Contact radio

- (1) A réduire au strict minimum
- (2) Emission supérieure à 3 min l'emplacement d'émission doit se trouver à plus de 3 Km.

h. Schéma du Biv Clandestin



3. INSTALLATION DU BIVOUAC CLANDESTIN

La meilleure sécurité est la mobilité. Un bivouac sera occupé pendant
Max 24 Hr

4. ALERTE ET REPLI

- a. Alerte donnée par un poste d'Obn dans zone extérieure
- b. " " " " " " " " intérieure
- c. Attitude au point de RV

5. LA VIE AU BIVOUAC CLANDESTIN

- a. Secret et sécurité du bivouac
- b. Etre toujours prêt à réagir
- c. Repos et hygiène
- d. De nuit écoute

SECTION 3 : LE BIVOUAC TACTIQUE

1. GENERALITES

a. Définition

Le bivouac tactique est un bivouac secret en terrain AMI permettant le repos et la préparation d'une mission secrète chez l'Eni

b. Choix de l'endroit, il faut tenir compte des facteurs suivants :

- (1) SECURITE : Le biv doit rester secret pour éviter de compromettre la mission.
- (2) HYGIENE : IDEM Bivouac Administratif
- (3) MISSION : Peut être à plusieurs milliers de Km de la MISSION.
- (4) TERRAIN : Choisir un terrain loin des habitations et des endroits de passages

2. PROTECTION DU BIV TACTIQUE

a. Bivouac

- (1) Endroit fort couvert (contre Obs Aé)
- (2) Dispositif ALL ROUND Def Posn préparées
 - Périmètre de sécurité
 - Un IN et OUT
 - Poste de garde avec Chef Poste
 - Sentinelles doubles
 - Mots de Passe

b. Schéma du Biv Tactique



3. LA VIE AU BIVOUAC TACTIQUE

- a. Secret et sécurité du Biv
- b. Etre toujours vigilant et prêt à défendre le Bivouac
 - Rôle de garde : par Pl une Sec de garde
 - une Sec de Piquet
 - une Sec de repos
- c. Repos et Hygiène
- d. préparation des Ordres (Bac à sable - maquettes etc)

1. CAS D'EMPLOI

- a. La section progresse en tête de son peloton et est tombé sous le feu.
- b. Dans tous les cas où la Sec est capable de travailler seule.

2. PROBLEME DU CHEF DE SECTION

Il examine les cinq facteurs de décision

- a. MISSION
- b. ENNEMI
- c. AMI
- d. TERRAIN
- e. DELAIS

Il prend la décision pour l'articulation de ses Eq.

3. REACTION A UNE ATTAQUE

- a. La Sec tombe sous le feu de l'Eni

Réaction :

- Individuelle : - A couvert, observer, renseigner
- Du chef de Sec : - Déployer la Sec dans la direction générale de l'Eni
 - Donner des ordres de tir pour fixer l'Eni, attention au gaspillage des munitions
 - Renseigner son Chef
 - Examine son problème (MEATD) et décide de la solution à adopter
 - Donne ses ordres

4. DEROULEMENT DE L'ATTAQUE

- a. Démarrage : - Renseigner
 - Mise en place du groupe Sp Feu sous la protection du Gp INFILTRATION et sous le commandement du Chef d'Eq.
 - Le chef de Sec se met au milieu du Gp d'INFILTRATION
 - Coordination entre Eq Infiltration et Sp Feu
 - Eq Infiltration rejoint sa Posn Feu ou démarre une Att frontale Feu et Mov

- b. Sur l'Obj : - Donner le signal du cessez le Feu pour le Gp Sp
- Passer ou occuper l'Obj
- Attitude avec les prisonniers
- RENSEIGNER
- Rappeler le Gp d'Sp
- c. Réorganisation : - Le chef de Sec place sa Sec à couvert prêt à ouvrir le feu dans la futur direction de progression
- Remplace le personnel clef mis hors de combat
- Répartit les munitions restantes
- On soigne les blessés
- On fouille les prisonniers
- Renseigne le Chef de FI PERTES-MUN-RENS
- Consolidation

1. GENERALITES

a. Application

Le Pl peut être amené à exécuter une Att dans les circonstances suivantes :

- (1) Le Pl exécute un Mov isolé et tombe sous le feu d'un Eni peu important
- (2) Le Pl progresse comme Pl de pointe d'une Cie en tête et tombe sous le feu d'un Eni peu important

2. ATTAQUE AVEC DEBORDEMENT

a. Préparation

(1) Le Pl progresse dans la Fmn et selon le drill adapté à la situation.

(2) Réactions au feu Eni

- (a) La Sec de tête se déploie en tirailleur et prend une Posn de tir en direction de l'Eni
- (b) Déterminer la localisation exacte et la force de l'Eni
- (c) Informer le Chef de Pl, Comd de Cie, ordre pour Att Pl

(3) Appréciation

(a) Le Chef de Pl fait une appréciation rapide des facteurs MEATD à partir d'un OP pour établir son plan de Man

(b) Le Chef de Pl peut :

- laisser la Sec tombée sous le feu en base de feu et attaquer avec les autres Sec
- laisser la Sec tombée sous le feu en base de feu et la renforcer avec le Mor 60mm et la Mi

(4) Rassemblement du OGP à OP pour donner l'ordre

Le plus souvent le Comd de la Sec tombée sous le feu ne participera pas à l'OGP et recevra un O Part
Les Comd de Sec laissent leur poste radio à la Sec lors de l'OGP
Le Pers qui participe à l'OGP reste suffisamment dispersé

b. Déroulement de l'Att

(1) Mission de la base de feu

- (a) La base de feu passe sous le Comdt de l'Adj Pl qui exécute les ordres du Chef de Pl
- (b) La base de feu couvre la mise en place de l'Elm de débordement en entretenant le feu sur l'Eni. Le volume de feu dépend de la progression de l'Elm de débordement

- (c) La base de feu ordonne le feu de crise sur l'objectif
- (d) La base de feu déplace et cesse le feu en fonction de la progression de l'Elm de débordement vers l'Obj
- (e) La base de feu rejoint sur ordre la Posn Réorg et ratisse ainsi la Posn Eni

(2) Mission de l'Elm de débordement

- (a) Le Chef de Pl commande l'Elm de débordement
- (b) Progresse le long de l'Itin choisi dans la Fmn adaptée au terrain vers la ligne de déploiement à hauteur des derniers couverts
- (c) Le Chef de Pl fait déplacer l'Sp feu en profondeur (Mor)
- (d) L'Elm de débordement progresse par feu et Mov à partir de la ligne de déploiement jusqu'au delà de l'objectif. Si nécessaire, installer une base de feu rapprochée pour reprendre la supériorité du feu et pour protéger le flanc.
Idéalement l'axe d'Att est perpendiculaire à la direction base de feu Obj.

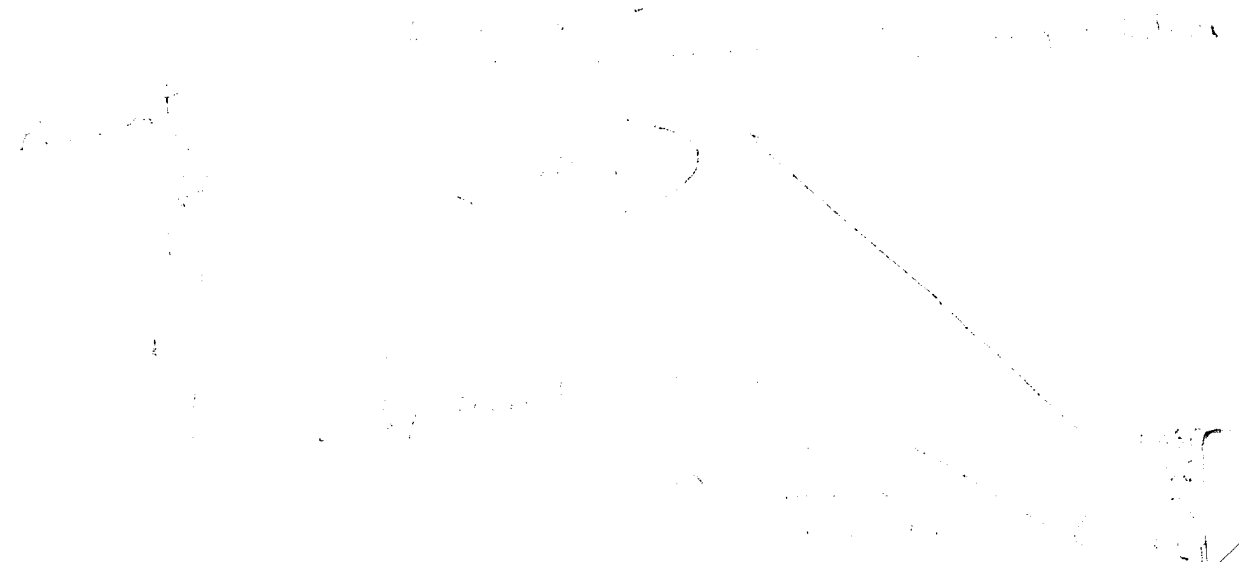
(3) Réorganisation

- (a) Les Sec se mettent à couvert aux endroits indiqués et observent dans les secteurs prescrits
- (b) Remplacement du Pers clé
- (c) Redistribution des Mun
- (d) Soins aux blessés
- (e) Traitement des PG
- (f) Transmission des Rens : Pertes, Mun, divers...

(4) Consolidation

- (a) En fonction de la mission future, le Chef de Pl fera une appréciation pour une Def temporaire
- (b) Adapter le dispositif
- (c) Prot en construisant des épaulements ou en améliorant les couverts naturels
- (d) Ev des blessés et des PG
- (e) Répartir l'Appro Mun

(5) Schéma



SECTION 6 : LA PATROUILLE RECCE

1. GENERALITES

a. Définition

La Pat Recce est un petit Det envoyé pour recueillir des Rens sur l'Eni ou sur le terrain à un endroit ou dans une zone déterminée.

b. Composition

La Pat Recce est exécutée de jour ou de Nuit et est composée en général de maximum 6 hommes. (Gp d'Obn)

c. Préparation

- (1) Après réception des ordres, établir la liste du Pers et de l'équipement nécessaire à la Recce
- (2) Préparer son ordre (Bac à sable)
- (3) Donner son ordre

d. Exécution

- (1) Action sur l'Obj
 - Le Gp d'Obn se place sous la protection d'un ou de plusieurs Gp d'Appuis et exécute la mission.
 - Le retour au Pt de Rgpt est assuré par un Gp de recueil.
 - Le Comd de la Pat est toujours avec le Gp d'Obn.

Mission du groupe d'appui :

- Prot de la mise en Place du Gp d'Obs
- Assurer la protection du Gp d'Obn pendant la mission
- Protection du repli du Gp d'Obn à la fin de la mission ou en cas de découverte par l'Eni.

Mission du groupe d'Obn :

- En principe recueillir le max d'Info
- Choisir un bon OP
- Choisir les moyens appropriés
- Désigner un GETAWAYMAN
- Si OP insuffisant choisir un ou plusieurs autres OP

Mission du groupe de recueil :

- Sécurité du point de regroupement
- Prot du repli des autres Gp

e. Schéma

- f. Check liste avant départ
Inspection et Ctl Eq avant le départ
Test des armes et du Mat
Sortie des lignes Contact Chef Poste
Confirmation du mot de Passe
Rens sur champ de mines Ami

g. Rapport de Pat

SORTE DE PAT :

DATE :

AU :

Cartes utilisées :

- A : Nb de participants
- B : Mission
- C : Hr de départ
- D : Hr de retour
- E : Itn aller et retour (Schéma)
- F : Terrain description
- G : Rens Eni
- H : Correction à apporter aux cartes
- I : Résultat de la Pat
- J : Etat de la Pat
- K : Conclusion et recommandations

Signature
Nom Grade
Unité

SECTION 7 : L'INFILTRATION

1. GENERALITES

a. Définition

- (1) L'infiltration à pied est un mouvement Tac à travers une bande de terrain contrôlé par l'Eni, pour réaliser une mise en place en vue de l'exécution d'une mission dans la zone arrière de l'Eni.
- (2) L'infiltration n'est pas un but en soi mais est une préparation à une autre mission offensive.
- (3) La réussite de l'infiltration est influencée par des circonstances favorables telles que terrain couvert, visibilité réduite, faibles effectifs Eni. Déduisons donc que l'infiltration est une Ops de NUIT

b. Attitude

- (1) Implique d'éviter TOUT contact avec l'Eni jusqu'à l'exécution de l'action finale. Donc en fonction du terrain on choisira une Infiltration AXIALE ou une Infiltration FRONTALE
- (2) Infiltration AXIALE = EN Coln de Pl suivant un accès
- (3) Infiltration FRONTALE = Progression par plusieurs accès en Sec sur front large

c. Schéma d'infiltration FRONTALE

TC = tête chercheuse

o = chef de sec

= Sec (-)

d. Attitude avec l'Eni

- a) En cas de contact avec un Eni décidé : - Att Eni
- Rupture de contact
- Changer l'itinéraire
- b) Désigner des points de RV tout au long de la progression

e. Renseignements

Signaler à l'Echelon Sup les Trans atteintes.

SECTION 8 : LA PATROUILLE DE COMBAT

1. GENERALITES

a. Définition

La Pat de Comb est un Det de composition variable et équipé de Mat approprié envoyé pour détruire ou harceler un Elm du dispositif Eni. Une mission complémentaire est toujours le recueil de Rens.

On tentera d'exploiter au maximum la surprise par une action brève mais violente.

b. Composition

Variable selon l'Obj

c. Préparation

(1) Procédure

(a) L'application doit conduire à un plan simple pour exécuter la mission par une action brève et brutale où la surprise et la puissance de feu jouent le plus grand rôle.

(b) Répartir les tâches entre divers Gp qui dans le cas le plus complet sont répartis de la manière suivante :

- Gp d'Assaut
- Gp d'Appui
- Gp de sûreté
- Comdt

(2) Principe général

Garder le secret
Préparation minutieuse

(3) Ordres et briefing

Après l'Ordre Gen, les Comd des différents Groupes doivent donner un briefing séparé à leur groupe

(4) Technique générale

Les Gp de sûreté devront :

Les Gp d'Appuis devront :

Le Gp d'assaut se met en place et exécute sa mission sous la couverture du Gp d'appui

Le Comd de la Pat de Combat se trouve en principe avec le Gp d'assaut. Sa tâche est de conduire, guider, prévoir et coordonner.

(5) schœra gœnral

SECTION 9 : SAISIR ET TENIR

1. GENERALITES

a. Définition

L'Ops "SAISIR ET TENIR" est un procédé de combat qui a pour but de conquérir et de défendre un Objectif jusqu'à jonction ou arrivée des Tp Amies

b. Deux Phases

- Une phase Off (RAID) Voir patrouille de Comb
- Une phase Def (Voir Defeasive)

c. Jonction

Ne fait pas partie de ce programme d'Instruction.

d. Schéma général

SECTION 10 : LA DEFENSIVE

1. GENERALITES

a. Définition

Le but d'une opération défensive est de s'opposer à une Man offensive de l'Eni. Le Chef Tactique de la Déf compensera un rapport de force défavorable par une utilisation OPTIMALE du TERRAIN.

b. Les DIX points du Chef de Sec en Def

1. L'installation physique de ma section

Limite G :

Limite D :

2. Le secteur de ma section

Limite G :

Limite D :

3. Les servitudes imposées

Direction principale de TIR

Tir de protection finale

Ligne Zéro

Liaison par le FEU

4. Les lignes d'ouverture du Feu

Ligne d'ouverture PL

Ligne d'ouverture Sec

Ligne d'ouverture Individuelle

5. Les voisins de ma Sec

Devant :

A Gauche :

A Droite :

Derrière :

6. La position de mon Veh

7. L'emplacement du COMD

8. La position supplémentaire de ma Sec

9. L'itinéraire de repli de ma Sec

10. Obstacles et appui FEU

c. Les DIX points du Chef de Pl

1. L'installation du Pl
Limite G :
Limite D :
De G à D :
2. Le secteur du Pl
Limite G :
Limite D :
3. SERVITUDES
DPT
LPF
Ligne Zéro
4. LOF
LOF Pl
LOF Sec
5. VOISINS
Devant :
Gauche :
Droite :
6. La Posn du Veh
7. Emplacement du PC Cie
Avec Point de Ras des PG et des Blessés
8. Posn de rechange et Posn supplémentaire
9. Itinéraire de repli
RV du Pl
10. Obstacles et appui FEU

SECTION 11 : L'EMBUSCADE

1. GENERALITES

a. Définition

L'Embuscade est une Pat de Comb qui consiste à détruire un Elm Eni en Mov en Veh ou à pied dans un terrain choisi. Une mission complémentaire est toujours la collecte de Rens.

b. Réception des ordres

Les Rens sur l'Eni ne donneront en général que des indications : habitudes, Itinéraire employé, Composition de la Coln, Coln protégée ou non.

La zone approximative où la mission doit être exécutée sera IMPOSEE, l'emplacement exact sera choisi par le Comd de l'Emb.

2. PREPARATION

a. Procédure

(1) Faire une appréciation afin d'installer sur le terrain choisi un dispositif afin de détruire l'Eni et de ne pas lui donner la moindre chance de s'échapper

(2) Répartir les tâches et la Coord entre les divers Gp :

- ANTENNES
- BOUCHON
- COUPE-RETRAITE
- Elm de DESTRUCTION
- Elm de SURETE
- Comdt

b. Exécution

(1) Principes

- Mise en Place discrète
- Déclenchement au moment approprié
- Action Feu brève mais intense
- Repli rapide et discret

(2) Tech Générales

- Les destruction sont préparées mais non exécutées
- Les mines sont placées
- mise en place du dispositif
- Mission de l'Elm de Sûreté
 - Couvrir la mise en Place des autres Elm
 - Empêcher toutes actions Eni contre l'Emb
 - Assurer la sûreté des flancs, de l'avant et de l'arrière

- Mission du Bouchon
 - Stopper la progression de l'Eni
 - Empêcher l'Eni de fuir vers l'avant et sur les flancs
 - Participer par le feu à la destruction de l'Eni
- Mission de l'Elm coupe retraite
 - Empêcher l'Eni de s'échapper par l'arrière
 - Participer par le feu à la destruction de l'Eni
 - Empêcher les actions Eni de l'Extérieur
- Mission de l'Elm de Destruction
 - Destruction du Pers - Récupération du Mat et RENSEIGNEMENTS
 - destruction des Veh
- Mission des Antennes
 - Renseigner tous les mouvements Eni et Ami

c. Schéma général

1. GENERALITES

a. Missions possibles du Pl

Offensive :

- (a) Dans le cadre d'une mission "SAISIR ET TENIR" de l'Ech supérieur, s'infiltrer et conquérir un point critique et le défendre.
- (b) Ouvrir un axe dans une agglomération
- (c) Destr d'une Posn Def Eni dans une agglomération

b. Caractéristiques du Comb en agglomérations

(1) Obstacles :

Une agglomération forme un Obst en elle-même et est constituée d'autant Obst ponctuels qu'il y a de maisons et de rues.

(2) Couverts :

Les bâtiments offrent de bons couverts pour la Def et permettent une grande liberté de Mov, cela signifie autant de points suspects pour l'Att et limite les possibilités de Mov de l'Att

2. LE COMBAT OFFENSIF EN AGGLOMERATIONS

a. Progression

(1) Infiltration

- (a) Créer la surprise
- (b) Choix minutieux des Itin couverts
- (c) Progression rapide
- (d) Si possible s'emparer de points critiques en venant de diverses directions.

(2) Ouverture d'un axe à travers une agglomération

- (a) Fouiller systématiquement toutes les maisons voisines demande trop de temps
- (b) En cas de contact avec l'Eni, nettoyer la Posn Eni ou la neutraliser

(3) La progression individuelle :

- (a) Progresser rapidement et courbé le long des murs
- (b) Passer sous les fenêtres. Passer devant les portes et les ouvertures en faisant des bonds.
- (c) Observer vers l'avant et les bâtiments d'en face
- (d) Garder les distances
- (e) Rechercher la présence de pièges et de mines
- (f) Toujours rechercher les couverts possibles

(4) La progression de la section

- (a) La Sec entière progresse du même côté de la rue
- (b) Répartir les secteurs d'Obn
- (c) Assurer la sûreté lors des ouvertures en postant un Elm jusqu'au passage du dernier homme
- (d) Garder les distances, aussi lors des haltes

(5) La progression du Pl

- (a) Répartir le Pl le long des deux côtés de la rue
- (b) Faire progresser les Sec de tête sous Sp mutuel
- (c) En cas de contact avec l'Eni : entretenir le feu et exécuter le nettoyage de la Posn Eni avec les Sec qui Ne sont pas accrochées

(6) Schéma

b. Approche et nettoyage d'une maison

(1) Approche

- (a) Approche de la Sec de nettoyage sous Sp feu du Pl
- (b) Gp de nettoyage de Sec approche sous l'Sp rapproché de Sp feu de Sec
- (c) Gp de nettoyage : Comd Sec et 4 Tp (deux paires)

Croquis :

(2) Nettoyage

- (a) Pénétrer
 - Par le côté le plus aveugle, par un obstacle non prévu
 - Précédé de tirs et de lancement de grenades
 - Prendre pied dans la première pièce avec le Gp de nettoyage, nettoyer pièce par pièce
 - Le Gp de nettoyage 2 relève le Gp 1 sur ordre du chef de Sec
- (b) Passage de pièce

Croquis